

KOLOROWE WZORY – KOTEK

Potrzebne pomoce:

- kształty Numicon
- podstawka Numicon
- papierowa nakładka z wizerunkiem kota

Opis zabawy:

Dziecko otrzymuje podstawkę i papierową nakładkę z wizerunkiem „kota”.

Wstępem do zabawy może być:

- krótka pogadanka na temat życia kotka: Co lubi jeść?, Czym lubi się bawić? itp.
- zabawa ruchowo – naśladowcza (chodzimy jak kotek – cichutko, robimy „koci grzbiet”, przeciągamy się jak kotek)
- ćwiczenia narządów artykulacyjnych – Jak kotek pije mleczko z miseczki? Jak kotek wypije mleczko – jak się oblizuje? itp.

Następnie zadaniem dziecka jest ułożyć z kształtów Numicon na planszy „kotka”. Gdy dziecko wykonuje pracę, należy zwrócić uwagę czy wykorzystuje odpowiednie kształty do zakrycia wzoru na papierowej nakładce.

Jeśli dziecko dobrze sobie radzi z wykonywaniem tej czynności, może wykonać trudniejsze zadanie: ułożyć takiego samego kotka obok białej płytki – patrząc jedynie na wzór ukazany na nakładce papierowej.

Analogicznie można postępować z innymi wzorami znajdującymi się na papierowych nakładkach.

W trakcie tej zabawy można również poprosić dzieci, aby:

- policzyły ile kształtów wykorzystają
- wymieniły kolory kształtów, jakie wykorzystają do ułożenia wzoru
- jakich kształtów wykorzystają najwięcej
- jakich kształtów wykorzystają najmniej, itp.

Opracowała:

Dorota Szwegier
pedagog-terapeuta